

So funktioniert Codey

Codey ist dein Programmier-Kumpel. Alles ist auf einem Bildschirm. Das sind die wichtigsten Knöpfe.

The screenshot shows the Codey Online web interface. On the left is a sidebar with a chat window titled 'Tutorial: Mini-W' and a list of project files including 'sketch.ino'. The main area is divided into a code editor on the left and a project management area on the right. The code editor shows C++ code for an Arduino Uno R3 Starterkit. The project management area includes a list of files, a 'Kompilieren & auf Board hochladen' button, and a 'Schaltplan' (circuit diagram) section. The circuit diagram shows an Arduino Uno connected to an Adafruit SSD1306 display and a DHT11 sensor. Below the diagram are three buttons: 'A Zeige auch die Temperatur in Fahrenheit', 'B Lass eine LED leuchten, wenn es wärmer als 25 Grad ist', and 'C Merke dir die höchste Temperatur von heute und zeige sie auch an'. At the bottom of the interface are buttons for 'Agent', 'Planen', 'Fragen', 'Serieller Monitor', 'Verdrahtungsdiagramm', and 'Teilleiste'. A search bar at the bottom right is labeled 'Nachricht an Codey...' and a 'NACHRICHT SENDEN' button is next to it.

1 Der Chat

Hier sprichst du mit Codey. Schreibe, was du bauen oder ändern möchtest, in ganz normaler Sprache.

2 Der Code

Hier steht der Code, den Codey für dich schreibt. Du darfst auch selbst etwas hineinschreiben.

3 Kompilieren & auf Board hochladen

Ein Knopf für alles: Codey prüft deinen Code, macht ihn fertig (kompilieren) und schickt ihn über das USB-Kabel an deinen Arduino (hochladen). Gibt es einen Fehler? Dann löst Codey ihn oft selbst.

4 Anschlussplan

Zeigt, welches Kabel wohin muss. Du siehst ihn im Chat; klicke darauf, um ihn groß zu sehen.

5 Serieller Monitor

Hier siehst du die Nachrichten, die dein Arduino sendet, zum Beispiel die Temperatur oder einen Abstand.

6 Mein Kit

Alle Teile aus deinem Starterkit. Codey benutzt nur Dinge, die du hast.

Gut zu wissen: Mit deinem Starterkit kannst du Codey unbegrenzt in deinen Kit-Chats benutzen. Du kannst Codey alles fragen, auch "Was macht diese Zeile?" oder "Warum funktioniert es nicht?".