

Anschließen und hochladen

Dein Code ist fertig? Dann kommt er jetzt auf deinen Arduino. Das machst du in drei Schritten.

Wichtig: benutze **Google Chrome** oder **Microsoft Edge** auf deinem Computer. Nur diese Browser dürfen über USB mit deinem Arduino sprechen. Safari, Firefox und die meisten Handys können das (noch) nicht.

1 Schließe deinen Arduino an

Stecke das USB-Kabel in deinen Arduino und in deinen Computer. Ein grünes Lämpchen (ON) geht an.

2 Klicke auf Kompilieren & auf Board hochladen

Codey prüft deinen Code und macht ihn bereit (kompilieren). Beim ersten Mal dauert das manchmal ein Minütchen.

3 Wähle deinen Arduino im Port-Fenster

Ein Fenster mit Ports erscheint. Wähle deinen Arduino und klicke auf Verbinden. Die Lämpchen RX und TX blinken kurz: Dein Code geht hinein (hochladen). Fertig!

Wie heißt mein Arduino im Port-Fenster?

Das hängt von deinem Computer ab. Siehst du mehrere? Zieh das Kabel kurz heraus und schau, welcher verschwindet. Das ist dein Arduino.

Windows

Ein **COM-Port** mit einer Nummer, zum Beispiel `Arduino Uno (COM4)` oder `USB-SERIAL CH340 (COM5)`. COM1 ist fast nie dein Arduino.

Mac

Etwas mit `usbmodem` oder `usbserial`, zum Beispiel `/dev/cu.usbmodem14101`, `cu.usbserial-1420` oder `cu.wchusbserial1420`. Wähle immer die `cu.`-Version.

Linux

`/dev/ttyACM0` oder `/dev/ttyUSB0`. Kein Zugriff? Füge dich selbst zur Gruppe `dialout` hinzu und melde dich neu an.

Chromebook

Chrome zeigt den Namen des Geräts, zum Beispiel `Arduino Uno`, `USB2.0-Serial` oder `USB Serial`.

Serieller Monitor: Manche Projekte senden Nachrichten an deinen Computer, zum Beispiel die Temperatur. Du siehst sie, wenn du in Codey auf Serieller Monitor klickst. So siehst du, was dein Arduino "denkt".

Klappt es nicht? Keine Panik!

▼ Ich sehe meinen Arduino nicht im Port-Fenster.

Probiere ein anderes USB-Kabel. Manche Kabel können nur laden und keine Daten senden. Probiere auch einen anderen USB-Port an deinem Computer.

▼ Ich sehe CH340 oder USB2.0-Serial, aber das Hochladen klappt nicht (Windows/Mac).

Dann benutzt dein Arduino einen CH340-Chip. Installiere einmal den kostenlosen CH340-Treiber (suche nach "CH340 driver") und starte deinen Computer neu.

▼ Das Hochladen bricht mittendrin ab.

Schließe andere Programme, die den Arduino benutzen, zum Beispiel die Arduino IDE oder einen zweiten Codey-Tab. Zieh das Kabel kurz heraus, stecke es wieder ein und versuche es noch einmal.

▼ Es funktioniert, aber meine Schaltung macht nichts.

Kontrolliere die Kabel mit dem Anschlussplan. Sind 5V und GND richtig? Frage danach Codey: "Meine LED geht nicht an, woran kann das liegen?"