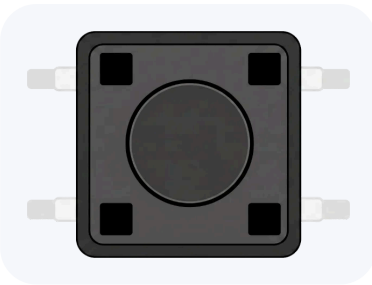


Teil 5 von 15



Druckknopf

Ein kleiner Knopf zum Drücken

In deinem Kit: 5x

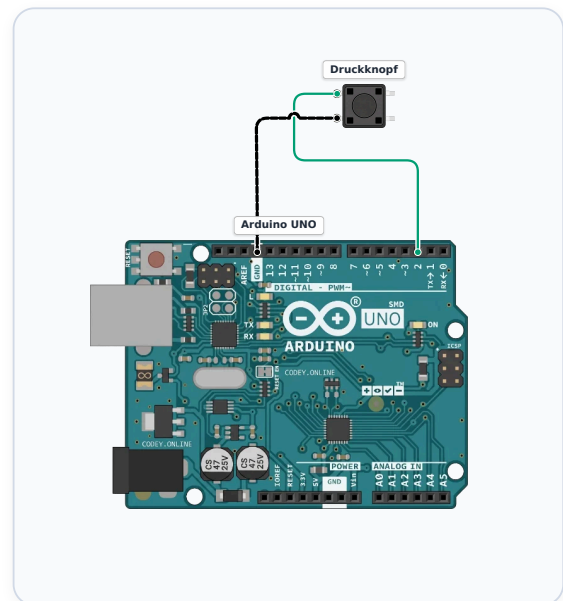
Was ist das?

Ein Druckknopf macht Kontakt, solange du ihn drückst. Lässt du los, ist der Kontakt wieder weg. Dein Arduino kann fühlen, ob der Knopf gedrückt ist. Dein Kit hat 5 Knöpfe.

So schließt du es an

Der Knopf hat 4 Beinchen. Du brauchst nur 2 davon: eins zu einem Pin (zum Beispiel D2) und eins zu GND. Im Code stellst du den Pin auf `INPUT_PULLUP`. Dann ist der Pin HIGH, wenn du nicht drückst, und LOW, wenn du drückst.

Schaltplan



● Arduino UNO · D2 → Druckknopf · 1

● Arduino UNO · GND → Druckknopf · 2

Was kannst du damit machen?

- Ein Lämpchen ein- und ausschalten
- Eine Türklingel
- Ein Spiel: Wer drückt am schnellsten?

Tipp

Nicht sicher, welche Beinchen? Nimm zwei Beinchen, die schräg gegenüberliegen. Dann ist es immer richtig. Setze den Knopf über den Spalt deines breadboard.

Projekte mit diesem Teil

★ Lichtknopf

★ Türklingel

★★ Schranke

★★ Reaktionsspiel

★★ Elektronischer Würfel