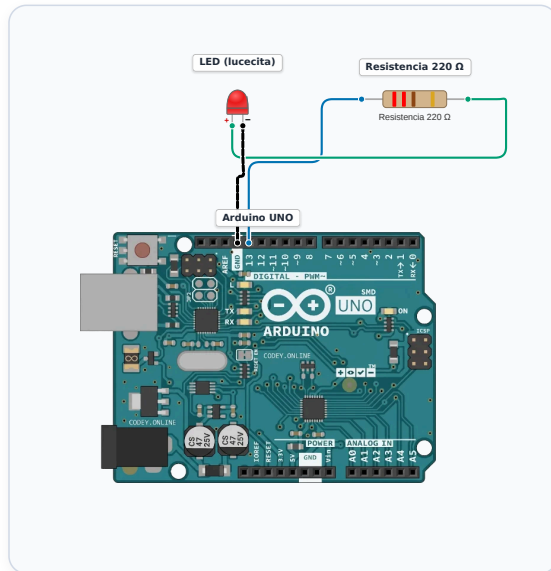


★ Principiante ⌚ 10 minutos

Luz intermitente

¡Tu primer proyecto! Un LED se enciende y se apaga, como una luz intermitente. Así aprendes cómo Arduino enciende y apaga una salida.

Esquema de conexión



¿Qué necesitas?



1× Arduino UNO



1× LED (lucécita)



1× Resistencia 220 Ω



Cable USB + Cables jumper

Así lo construyes

1. Pon el LED en el breadboard, con las patitas en dos filas diferentes.
2. Pon una resistencia de 220 Ω desde la fila de la patita larga hasta otra fila.
3. Conecta esa otra fila con un cable a pin 13 de tu Arduino.
4. Conecta la patita corta con un cable a GND.

El código

```
// Luz intermitente
// Un LED se enciende y se apaga, como una luz intermitente.

const int LED_PIN = 13;    // El LED está en pin 13 (con la resistencia de 220 ohm)
const int TIEMPO_ESPERA = 500; // Cuánto tiempo queda encendido o apagado el LED (en milisegundos)

void setup() {
  // setup() se ejecuta una vez cuando Arduino arranca
  pinMode(LED_PIN, OUTPUT); // Pin 13 es una salida: da corriente
}

void loop() {
  // loop() se repite una y otra vez, para siempre
  digitalWrite(LED_PIN, HIGH); // LED encendido
  delay(TIEMPO_ESPERA);        // Esperar un poco
  digitalWrite(LED_PIN, LOW);  // LED apagado
  delay(TIEMPO_ESPERA);        // Esperar un poco
}
```

¿Qué hace el código?

- En `setup()` decimos que pin 13 es una salida.
- En `loop()` encendemos el LED, esperamos un poco, lo apagamos y volvemos a esperar.
- Después `loop()` empieza de nuevo. Así el LED sigue parpadeando.

Prueba esto...

- Haz que el LED parpadee el doble de rápido
- Haz una señal SOS: corto-corto-corto, largo-largo-largo, corto-corto-corto
- Haz que el LED se encienda y se apague suave, como si respirara

🚀 Construye este proyecto con Codey: abre codey.online/es/starter-kits/uno/projects/blink y haz clic en HAZ ESTO. Entonces el código y el esquema de conexión estarán listos enseguida.