



Conectar y subir

¿Tu código está listo? Entonces ahora va a tu Arduino. Lo haces en tres pasos.

Importante: usa **Google Chrome** o **Microsoft Edge** en tu computadora. Solo esos navegadores pueden hablar con tu Arduino por USB. Safari, Firefox y la mayoría de los teléfonos (todavía) no pueden hacerlo.

1 Conecta tu Arduino

Pon el cable USB en tu Arduino y en tu computadora. Se encenderá una lucecita verde (ON).

2 Haz clic en Compilar y subir a la placa

Codey revisa tu código y lo prepara (compilar). La primera vez a veces tarda un minutito.

3 Elige tu Arduino en la ventana de puertos

Aparece una ventana con puertos. Elige tu Arduino y haz clic en Conectar. Las lucecitas RX y TX parpadean un momento: tu código está entrando (subiendo). ¡Listo!

¿Cómo se llama mi Arduino en la ventana de puertos?

Eso depende de tu computadora. ¿Ves varios? Saca el cable un momento y mira cuál desaparece. Ese es tu Arduino.

Windows

Un **puerto COM** con un número, por ejemplo `Arduino Uno (COM4)` o `USB-SERIAL CH340 (COM5)`. COM1 casi nunca es tu Arduino.

Mac

Algo con `usbmodem` o `usbserial`, por ejemplo `/dev/cu.usbmodem14101`, `cu.usbserial-1420` o `cu.wchusbserial1420`. Elige siempre la versión `cu.`

Linux

`/dev/ttyACM0` o `/dev/ttyUSB0`. ¿No tienes acceso? Añádate al grupo `dialout` e inicia sesión de nuevo.

Chromebook

Chrome muestra el nombre del dispositivo, por ejemplo `Arduino Uno`, `USB2.0-Serial` o `USB Serial`.

Monitor serie: algunos proyectos envían mensajes a tu computadora, por ejemplo la temperatura. Los ves si haces clic en Monitor serie en Codey. Así ves lo que tu Arduino "piensa".

¿No funciona? ¡No te preocupes!

▼ No veo mi Arduino en la ventana de puertos.

Prueba con otro cable USB. Algunos cables solo sirven para cargar y no pueden enviar datos. Prueba también otro puerto USB de tu computadora.

▼ Veo CH340 o USB2.0-Serial, pero no puedo subir el código (Windows/Mac).

Entonces tu Arduino usa un chip CH340. Instala una sola vez el driver gratuito CH340 (busca "CH340 driver") y reinicia tu computadora.

▼ La subida falla a la mitad.

Cierra otros programas que usen el Arduino, como Arduino IDE o una segunda pestaña de Codey. Saca el cable un momento, vuelve a conectarlo y prueba otra vez.

▼ Funciona, pero mi circuito no hace nada.

Revisa los cables con el esquema de conexión. ¿5V y GND están bien puestos? Después pregúntale a Codey: "Mi LED no se enciende, ¿qué puede ser?"