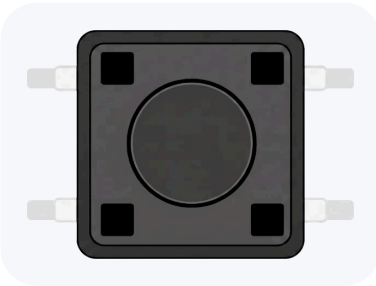


Parte 5 de 15



Pulsador

Un botoncito para pulsar

En tu kit: 5x

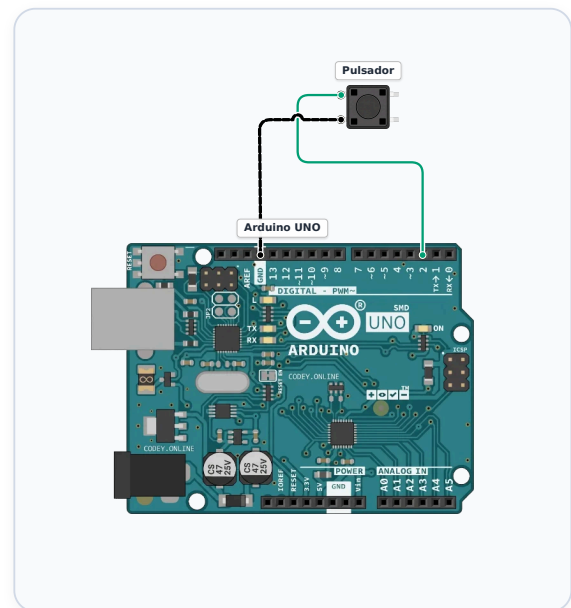
¿Qué es?

Un pulsador hace contacto mientras lo pulsas. Si lo sueltas, el contacto desaparece. Tu Arduino puede notar si el botón está pulsado. Tu kit tiene 5 botones.

Así lo conectas

El botón tiene 4 patitas. Solo necesitas 2: una a un pin (por ejemplo D2) y una a GND. En el código pones el pin en `INPUT_PULLUP`. Entonces el pin está HIGH si no pulsas y LOW si sí pulsas.

Esquema de conexión



● Arduino UNO · D2 → Pulsador · 1

● Arduino UNO · GND → Pulsador · 2

¿Qué puedes hacer con esto?

- Encender y apagar una lucecita
- Un timbre
- Un juegoito: ¿quién pulsa más rápido?

Consejo

¿No sabes seguro qué patitas usar? Toma dos patitas que estén en diagonal, una frente a la otra. Así siempre estará bien. Pon el botón sobre la ranura de tu breadboard.

Proyectos con esta pieza

★ Botón de luz

★ Timbre

★★ Barrera

★★ Juego de reacción

★★ Dado electrónico