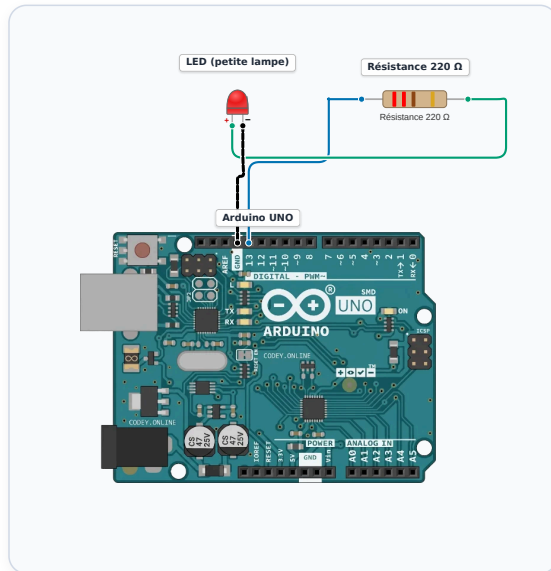


★ Débutant ⌚ 10 minutes

Clignotant

Ton premier projet ! Une LED s'allume et s'éteint sans arrêt, comme un clignotant. Tu apprends ainsi comment l'Arduino allume et éteint une sortie.

Schéma de branchement



De quoi as-tu besoin ?



Voici comment le construire

1. Mets la LED dans le breadboard, avec les pattes dans deux rangées différentes.
2. Mets une résistance de 220 Ω depuis la rangée de la longue patte vers une autre rangée.
3. Relie cette autre rangée avec un fil à la pin 13 de ton Arduino.
4. Relie la courte patte avec un fil à GND.

Le code

```
// Clignotant
// Une LED s'allume et s'éteint sans arrêt, comme un clignotant.

const int LED_PIN = 13; // La LED est sur la pin 13 (avec la resistance de 220 ohm)
const int TEMPS_ATTENTE = 500; // Duree ou la LED reste allumee ou eteinte (en millisecondes)

void setup() {
  // setup() tourne une fois quand l'Arduino démarre
  pinMode(LED_PIN, OUTPUT); // La pin 13 est une sortie : elle donne du courant
}

void loop() {
  // loop() tourne encore et encore, pour toujours
  digitalWrite(LED_PIN, HIGH); // LED allumee
  delay(TEMPS_ATTENTE); // Petite pause
  digitalWrite(LED_PIN, LOW); // LED eteinte
  delay(TEMPS_ATTENTE); // Petite pause
}
```

Que fait le code ?

- Dans `setup()`, nous disons que la pin 13 est une sortie.
- Dans `loop()`, nous allumons la LED, nous attendons un peu, nous l'éteignons, puis nous attendons encore.
- Ensuite, `loop()` recommence tout simplement. Comme ça, la LED continue à clignoter.

Essaie un peu...

- Fais clignoter la LED deux fois plus vite
- Transforme-la en signal SOS : court-court-court, long-long-long, court-court-court
- Fais devenir la LED doucement forte puis faible, comme si elle respirait

🚀 Construis ce projet avec Codey : ouvre codey.online/fr/starter-kits/uno/projects/blink et clique sur FAIS ÇA. Alors le code et le schéma de branchement sont tout de suite prêts.