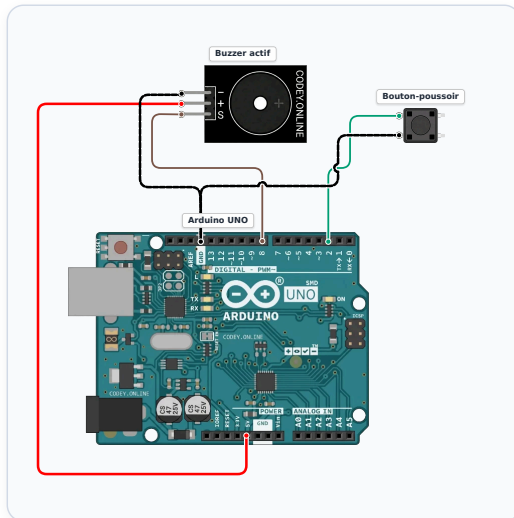


★ Débutant ⌚ 10 minutes

Sonnette

Tu fabriques ta propre sonnette. Appuie sur le bouton et le buzzer fait "ding-dong" !

Schéma de branchement



De quoi as-tu besoin ?



Voici comment le construire

1. Place le bouton-poussoir par-dessus la fente de la breadboard : une patte vers pin 2, et une patte de l'autre côté vers GND.
2. Branche le buzzer : S vers pin 8, + vers 5V et – vers GND.

Le code

```
// Sonnette
// Appuie sur le bouton et le buzzer fait un joyeux "ding-dong".

const int BOUTON_PIN = 2; // Bouton-poussoir sur pin 2 (autre côté vers GND)
const int BUZZER_PIN = 8; // Buzzer actif : S sur pin 8

void setup() {
  pinMode(BOUTON_PIN, INPUT_PULLUP); // Libre = HIGH, appuyé = LOW
  pinMode(BUZZER_PIN, OUTPUT);
}

// Fait biper le buzzer un petit moment
void bip(int duree) {
  digitalWrite(BUZZER_PIN, HIGH);
  delay(duree);
  digitalWrite(BUZZER_PIN, LOW);
}

void loop() {
  if (digitalRead(BOUTON_PIN) == LOW) { // Quelqu'un appuie sur la sonnette !
    bip(300); // "Ding"
    delay(150);
    bip(600); // "Dong"
    delay(1000); // On attend un peu, pour que la sonnette ne sonne pas sans arrêt
  }
}
```

Que fait le code ?

- Le bouton est sur pin 2 et le buzzer sur pin 8.
- La fonction `bip()` allume le buzzer un petit moment, puis l'éteint.
- Quand le bouton est appuyé, on fait entendre un bip court et un bip long.

Essaie un peu...

- Joue une petite mélodie joyeuse de cinq bips
- Fais aussi clignoter une LED quand quelqu'un sonne
- Compte combien de fois on a sonné et montre-le dans le moniteur série

🚀 Construis ce projet avec Codey : ouvre codey.online/fr/starter-kits/uno/projects/doorbell et clique sur FAIS ÇA. Alors le code et le schéma de branchement sont tout de suite prêts.