

Voici comment fonctionne Codey

Codey est ton copain de programmation. Tout est dans un seul écran. Voici les boutons les plus importants.

The screenshot shows the Codey Online web interface. On the left is a sidebar with a chat window, project files, and navigation links. The main area is divided into a code editor on the left and a control panel on the right. The code editor contains a C++ sketch for an Arduino Uno R3 Starterkit. The control panel on the right includes a list of instructions, a wiring diagram, and buttons for monitoring and controlling the kit. Numbered callouts 1 through 6 highlight specific features: 1. Chat, 2. Code editor, 3. Compile & upload button, 4. Wiring diagram, 5. Monitor serial button, 6. My kit button.

1 Le chat
Ici, tu parles avec Codey. Écris ce que tu veux créer ou changer, avec des mots simples.

2 Le code
Ici, tu vois le code que Codey écrit pour toi. Tu peux aussi écrire dedans toi-même.

3 Compiler & téléverser vers la carte
Un seul bouton pour tout : Codey vérifie ton code, le prépare (compiler) et l'envoie avec le câble USB vers ton Arduino (téléverser). Il y a une erreur ? Alors Codey la corrige souvent tout seul.

4 Schéma de branchement
Il montre quel fil va où. Tu le vois dans le chat ; clique dessus pour le voir en grand.

5 Moniteur série
Ici, tu vois les messages que ton Arduino envoie, par exemple la température ou une distance.

6 Mon kit
Toutes les pièces de ton starterkit. Codey utilise seulement les choses que tu as.

Bon à savoir : avec ton starterkit, tu peux utiliser Codey sans limite dans tes chats du kit. Tu peux tout demander à Codey, même "que fait cette ligne ?" ou "pourquoi ça ne marche pas ?".