

Connecter et téléverser

Ton code est prêt ? Alors maintenant, il va aller dans ton Arduino. Tu fais cela en trois étapes.

Important : utilise **Google Chrome** ou **Microsoft Edge** sur ton ordinateur. Seuls ces navigateurs ont le droit de parler avec ton Arduino par USB. Safari, Firefox et la plupart des téléphones ne peuvent pas (encore) le faire.

1 Connecte ton Arduino

Branche le câble USB dans ton Arduino et dans ton ordinateur. Une petite lumière verte (ON) s'allume.

2 Clique sur Compiler & téléverser vers la carte

Codey vérifie ton code et le prépare (compiler). La première fois, cela prend parfois une petite minute.

3 Choisis ton Arduino dans la fenêtre des ports

Une fenêtre avec des ports apparaît. Choisis ton Arduino et clique sur Connecter. Les petites lumières RX et TX clignotent un instant : ton code entre dedans (téléversement). C'est prêt !

Comment s'appelle mon Arduino dans la fenêtre des ports ?

Cela dépend de ton ordinateur. Tu en vois plusieurs ? Débranche le câble un instant et regarde lequel disparaît. C'est ton Arduino.

Windows

Un **port COM** avec un numéro, par exemple `Arduino Uno (COM4)` ou `USB-SERIAL CH340 (COM5)`. COM1 n'est presque jamais ton Arduino.

Mac

Quelque chose avec `usbmodem` ou `usbserial`, par exemple `/dev/cu.usbmodem14101`, `cu.usbserial-1420` ou `cu.wchusbserial1420`. Choisis toujours la version `cu.`.

Linux

`/dev/ttyACM0` ou `/dev/ttyUSB0`. Pas d'accès ? Ajoute-toi au groupe `dialout` et reconnecte-toi.

Chromebook

Chrome montre le nom de l'appareil, par exemple `Arduino Uno`, `USB2.0-Serial` ou `USB Serial`.

Moniteur série : certains projets envoient des messages à ton ordinateur, par exemple la température. Tu les vois si tu cliques sur Moniteur série dans Codey. Comme ça, tu vois ce que ton Arduino "pense".

Ça ne marche pas ? Pas de panique !

▼ Je ne vois pas mon Arduino dans la fenêtre des ports.

Essaie un autre câble USB. Certains câbles peuvent seulement charger et ne peuvent pas envoyer de données. Essaie aussi un autre port USB sur ton ordinateur.

▼ Je vois CH340 ou USB2.0-Serial, mais le téléversement ne marche pas (Windows/Mac).

Ton Arduino utilise alors une puce CH340. Installe une seule fois le driver CH340 gratuit (cherche "CH340 driver") et redémarre ton ordinateur.

▼ Le téléversement échoue au milieu.

Ferme les autres programmes qui utilisent l'Arduino, comme l'Arduino IDE ou un deuxième onglet Codey. Débranche le câble un instant, rebranche-le et réessaie.

▼ Ça marche, mais mon montage ne fait rien.

Vérifie les fils avec le schéma de branchement. 5V et GND sont-ils bien branchés ? Demande ensuite à Codey : "Ma LED ne s'allume pas, qu'est-ce que ça peut être ?"