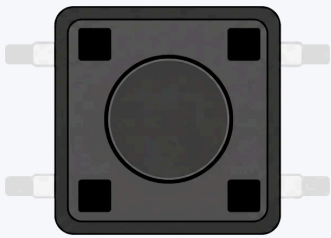


Partie 5 sur 15



Bouton-poussoir

Un petit bouton sur lequel appuyer

Dans ton kit : 5x

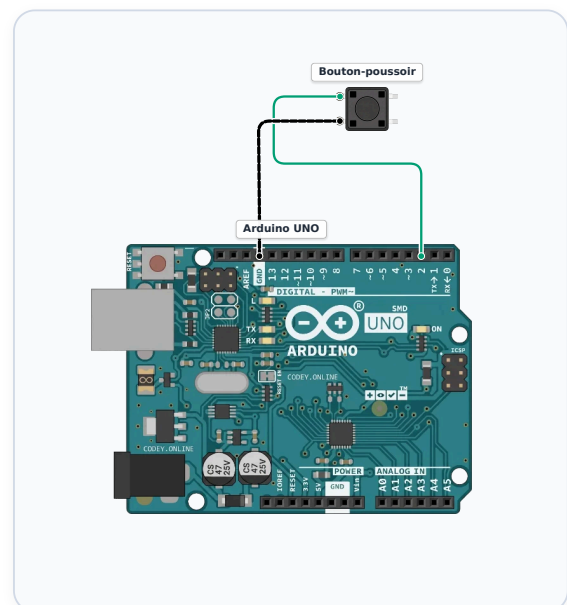
🔍 Qu'est-ce que c'est ?

Un bouton-poussoir fait contact tant que tu appuies dessus. Quand tu le relâches, le contact disparaît. Ton Arduino peut sentir si le bouton est appuyé. Ton kit a 5 boutons.

🔌 Voici comment le brancher

Le bouton a 4 pattes. Tu n'en as besoin que de 2 : une vers une pin (par exemple D2) et une vers GND. Dans le code, tu mets la pin en `INPUT_PULLUP`. Alors la pin est HIGH quand tu n'appuies pas, et LOW quand tu appuies.

Schéma de branchement



● Arduino UNO · D2 → Bouton-poussoir · 1

● Arduino UNO · GND → Bouton-poussoir · 2

✨ Que peux-tu faire avec ?

- Allumer et éteindre une petite lampe
- Une sonnette
- Un petit jeu : qui appuie le plus vite ?

💡 Astuce

Tu ne sais pas quelles pattes choisir ? Prends deux pattes qui sont en diagonale l'une en face de l'autre. Comme ça, ça marche toujours. Mets le bouton au-dessus de la fente de ta breadboard.

Projets avec cette pièce

★ Bouton lumière

★ Sonnette

★★ Barrière

★★ Jeu de réflexes

★★ Dé électronique