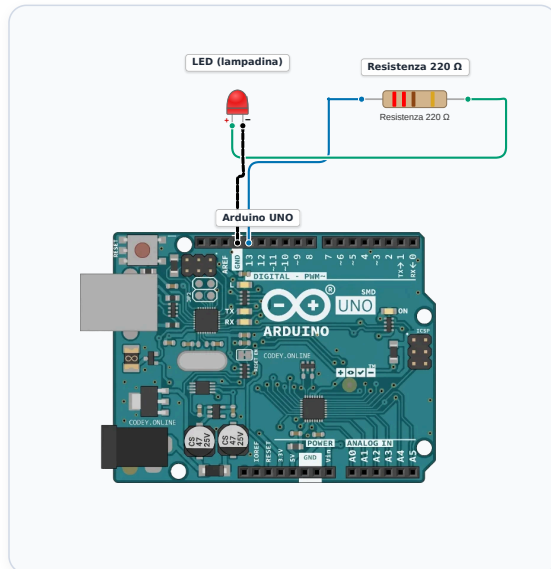


★ Principiante ⌚ 10 minuti

Luce lampeggiante

Il tuo primo progetto! Un LED si accende e si spegne, proprio come una luce lampeggiante. Così impari come Arduino accende e spegne un'uscita.

Schema di collegamento



Che cosa ti serve?



Così lo costruisci

1. Metti il LED nella breadboard, con i piedini in due file diverse.
2. Metti una resistenza da 220 Ω dalla fila del piedino lungo a un'altra fila.
3. Collega quell'altra fila con un cavetto al pin 13 del tuo Arduino.
4. Collega il piedino corto con un cavetto a GND.

Il codice

```
// Luce lampeggiante
// Un LED si accende e si spegne sempre, proprio come una luce lampeggiante.

const int LED_PIN = 13; // Il LED è sul pin 13 (tramite la resistenza da 220 ohm)
const int TEMPO_ATTESA = 500; // Per quanto tempo il LED resta acceso o spento (in millisecondi)

void setup() {
  // setup() viene eseguita una volta quando Arduino parte
  pinMode(LED_PIN, OUTPUT); // Il pin 13 è un'uscita: dà corrente
}

void loop() {
  // loop() gira sempre di nuovo, per sempre
  digitalWrite(LED_PIN, HIGH); // LED acceso
  delay(TEMPO_ATTESA); // Aspetta un po'
  digitalWrite(LED_PIN, LOW); // LED spento
  delay(TEMPO_ATTESA); // Aspetta un po'
}
```

Che cosa fa il codice?

- In `setup()` diciamo che il pin 13 è un'uscita.
- In `loop()` accendiamo il LED, aspettiamo un po', lo spegniamo e aspettiamo di nuovo.
- Poi `loop()` ricomincia da capo. Così il LED continua a lampeggiare.

Prova anche...

- Fai lampeggiare il LED due volte più in fretta
- Trasformalo in un segnale SOS: corto-corto-corto, lungo-lungo-lungo, corto-corto-corto
- Fai diventare il LED piano piano più luminoso e più debole, come se respirasse

🚀 Costruisci questo progetto con Codey: apri codey.online/it/starter-kits/uno/projects/blink e clicca su FAI QUESTO. Così il codice e lo schema di collegamento sono subito pronti.