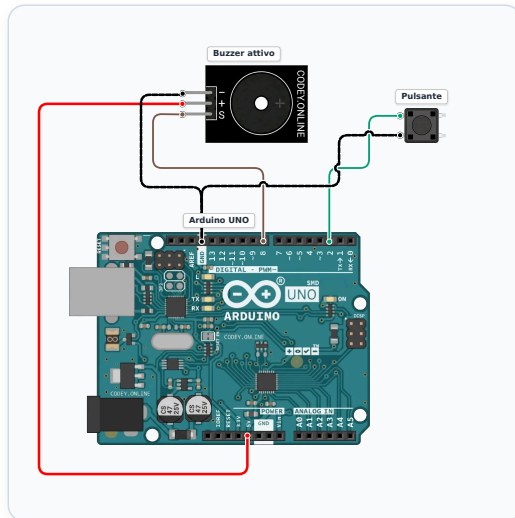


★ Principiante ⌚ 10 minuti

Campanello

Costruisci il tuo campanello. Premi il pulsante e il cicalino fa "din-don"!

Schema di collegamento



Che cosa ti serve?



Così lo costruisci

1. Metti il pulsante sopra la fessura della breadboard: un piedino va a pin 2, un piedino dall'altro lato va a GND.
2. Collega il cicalino: S a pin 8, + a 5V e - a GND.

Il codice

```
// Campanello
// Premi il pulsante e il cicalino fa un allegro "din-don".

const int PULSANTE_PIN = 2; // Pulsante su pin 2 (altro lato a GND)
const int CICALINO_PIN = 8; // Cicalino attivo: S su pin 8

void setup() {
  pinMode(PULSANTE_PIN, INPUT_PULLUP); // Libero = HIGH, premuto = LOW
  pinMode(CICALINO_PIN, OUTPUT);
}

// Fa suonare il cicalino per un po'
void bip(int quantoTempo) {
  digitalWrite(CICALINO_PIN, HIGH);
  delay(quantoTempo);
  digitalWrite(CICALINO_PIN, LOW);
}

void loop() {
  if (digitalRead(PULSANTE_PIN) == LOW) { // Qualcuno preme il campanello!
    bip(300); // "Din"
    delay(150);
    bip(600); // "Don"
    delay(1000); // Aspetta un attimo, così il campanello non continua a suonare
  }
}
```

Che cosa fa il codice?

- Il pulsante è su pin 2 e il cicalino su pin 8.
- La funzione `bip()` accende il cicalino per un attimo e poi lo spegne.
- Quando il pulsante è premuto, facciamo sentire un bip corto e uno lungo.

Prova anche...

- Suona una melodia allegra di cinque bip
- Fai lampeggiare anche un LED quando qualcuno suona
- Conta quante volte hanno suonato e mostralo nel monitor seriale

🚀 Costruisci questo progetto con Codey: apri codey.online/it/starter-kits/uno/projects/doorbell e clicca su FAI QUESTO. Così il codice e lo schema di collegamento sono subito pronti.