

Così funziona Codey

Codey è il tuo compagno di programmazione. È tutto in una sola schermata. Questi sono i pulsanti più importanti.

The screenshot shows the Codey Online web interface. On the left is a sidebar with a chat button, a search bar, and a list of projects. The main area is divided into three sections: a code editor with a C++ sketch for an Arduino Uno R3 Starterkit, a 'Che cosa fa il codice?' (What does the code do?) section with a list of actions, and a 'Cosa continui' (What next?) section with a list of tasks. At the bottom, there are buttons for 'Monitor seriale', 'Schema collegamenti', and 'Lista componenti'. A message input field and a 'INVIA MESSAGGIO' button are at the very bottom.

1 La chat

Qui parli con Codey. Scrivi cosa vuoi creare o cambiare, con parole semplici.

2 Il codice

Qui c'è il codice che Codey scrive per te. Puoi anche scriverti tu.

3 Compila e carica sulla scheda

Un solo pulsante per tutto: Codey controlla il tuo codice, lo prepara (compila) e lo manda al tuo Arduino con il cavo USB (caricamento). C'è un errore? Allora Codey spesso lo risolve da solo.

4 Schema di collegamento

Mostra quale filo va dove. Lo vedi nella chat; cliccaci sopra per vederlo grande.

5 Monitor seriale

Qui vedi i messaggi che il tuo Arduino invia, per esempio la temperatura o una distanza.

6 Il mio kit

Tutti i componenti del tuo starterkit. Codey usa solo cose che hai tu.

Buono a sapersi: con il tuo starterkit usi Codey senza limiti nelle chat del tuo kit. Puoi chiedere tutto a Codey, anche "cosa fa questa riga?" o "perché non funziona?".