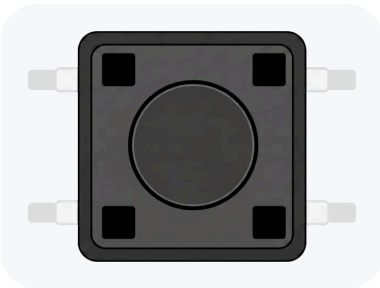


Parte 5 di 15



Pulsante

Un piccolo tasto da premere

Nel tuo kit: 5x

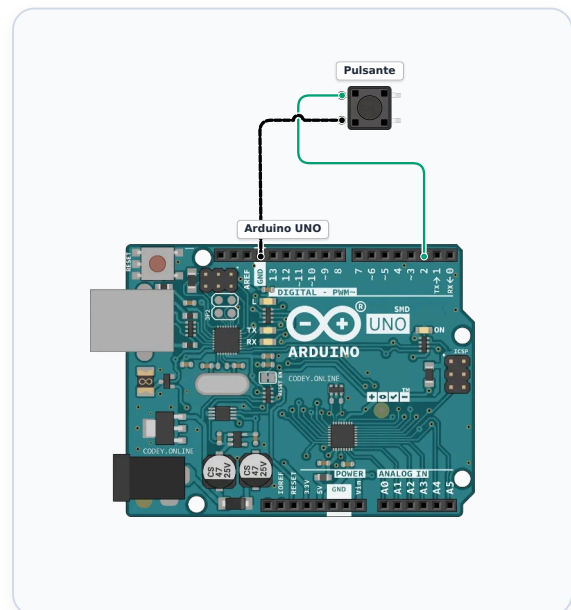
Che cos'è?

Un pulsante fa contatto mentre lo premi. Se lo lasci, il contatto sparisce di nuovo. Il tuo Arduino può sentire se il pulsante è premuto. Nel tuo kit ci sono 5 pulsanti.

Così lo colleghi

Il pulsante ha 4 piedini. Te ne servono solo 2: uno va a un pin (per esempio D2) e uno va a GND. Nel codice imposti il pin su `INPUT_PULLUP`. Così il pin è HIGH quando non premi e LOW quando premi.

Schema di collegamento



● Arduino UNO · D2 → Pulsante · 1

● Arduino UNO · GND → Pulsante · 2

Che cosa puoi farci?

- Accendere e spegnere una lucina
- Un campanello
- Un giochino: chi preme più veloce?

Consiglio

Non sei sicuro di quali piedini usare? Prendi due piedini che sono in diagonale, uno di fronte all'altro. Così va sempre bene. Metti il pulsante sopra la fessura della breadboard.

Progetti con questo componente

★ Pulsante luce

★ Campanello

★★ Sbarra

★★ Gioco dei riflessi

★★ Dado elettronico