

Zo werkt Codey

Codey is jouw programmeermaatje. Alles zit in één scherm. Dit zijn de belangrijkste knoppen.

The screenshot shows the Codey Online web interface. On the left is a sidebar with a chat window, project files, and navigation links. The main area is divided into a code editor on the left and a control panel on the right. The code editor shows a sketch for an Arduino Uno R3 Starterkit. The control panel includes buttons for uploading, compiling, and monitoring the code, as well as a wiring diagram and a list of components.

1 De chat
Hier praat je met Codey. Typ wat je wilt maken of veranderen, in gewone taal.

2 De code
Hier staat de code die Codey voor je schrijft. Je mag er zelf ook in typen.

3 Compileren & uploaden naar board
Eén knop voor alles: Codey controleert je code, maakt hem klaar (compileren) en stuurt hem via de USB-kabel naar je Arduino (uploaden). Is er een fout? Dan lost Codey die vaak zelf op.

4 Aansluitschema
Laat zien welke draad waar moet. Je ziet het in de chat; klik erop om het groot te zien.

5 Seriële monitor
Hier zie je de berichten die je Arduino stuurt, bijvoorbeeld de temperatuur of een afstand.

6 Mijn kit
Alle onderdelen uit je starterkit. Codey gebruikt alleen dingen die jij hebt.

Goed om te weten: met je starterkit gebruik je Codey onbeperkt in je kit-chats. Je kunt Codey alles vragen, ook "wat doet deze regel?" of "waarom werkt het niet?".