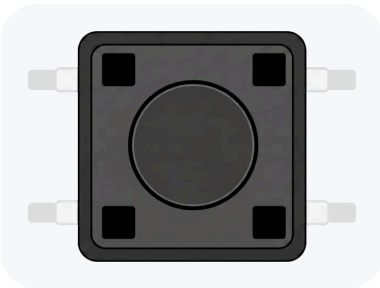


Onderdeel 5 van 15



Drukknop

Een knopje om op te drukken

In je kit: 5x

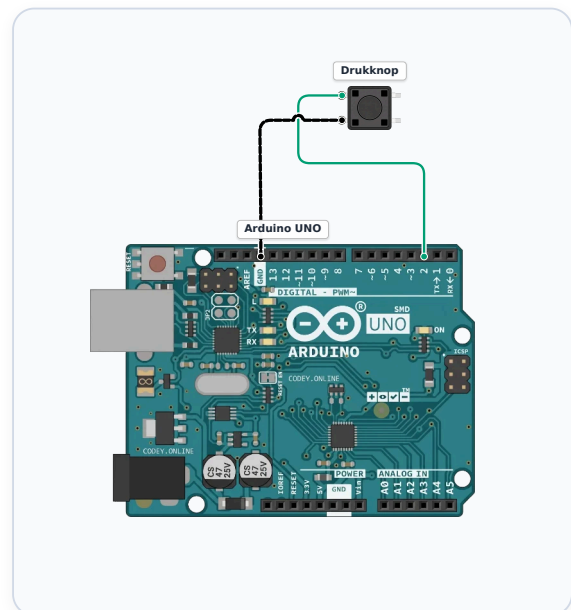
Wat is het?

Een drukknop maakt contact zolang je erop drukt. Laat je los, dan is het contact weer weg. Je Arduino kan voelen of de knop is ingedrukt. Je kit heeft 5 knoppen.

Zo sluit je het aan

De knop heeft 4 pootjes. Je hebt er maar 2 nodig: één naar een pin (bijvoorbeeld D2) en één naar GND. In de code zet je de pin op `INPUT_PULLUP`. Dan is de pin HIGH als je niet drukt en LOW als je wel drukt.

Aansluitschema



● Arduino UNO · D2 → Drukknop · 1

● Arduino UNO · GND → Drukknop · 2

Wat kun je ermee?

- Een lampje aan- en uitzetten
- Een deurbel
- Een spelletje: wie drukt het snelst?

Tip

Niet zeker welke pootjes? Neem twee pootjes die schuin tegenover elkaar zitten. Dan zit je altijd goed. Zet de knop over de gleuf van je breadboard.

Projecten met dit onderdeel

★ Lichtknop

★ Deurbel

★★ Slagboom

★★ Reactiespel

★★ Elektronische dobbelsteen