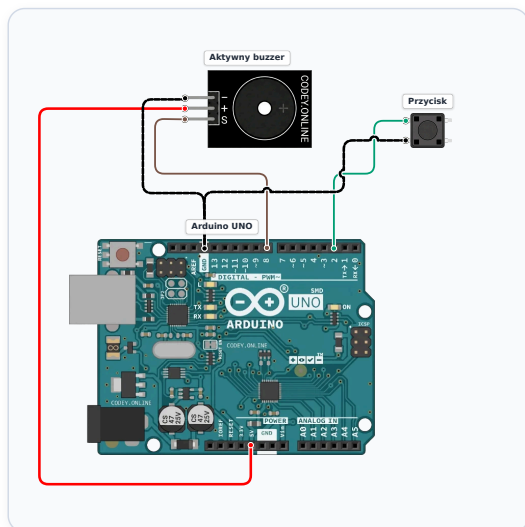


★ Początkujący ⌚ 10 minut

Dzwonek do drzwi

Zrobisz własny dzwonek do drzwi. Naciśnij przycisk, a brzęczyk powie "ding-dong"!

Schemat podłączenia



Czego potrzebujesz?



Tak to zbudujesz

1. Włóż przycisk nad rowkiem breadboard: jedna nóżka do pin 2, nóżka po drugiej stronie do GND.
2. Podłącz brzęczyk: S do pin 8, + do 5V i – do GND.

Kod

```
// Dzwonek do drzwi
// Naciśnij przycisk, a brzęczyk zagra wesołe "ding-dong".

const int PRZYCISK_PIN = 2; // Przycisk na pin 2 (druga strona do GND)
const int BRZECZYK_PIN = 8; // Aktywny brzęczyk: S na pin 8

void setup() {
  pinMode(PRZYCISK_PIN, INPUT_PULLUP); // Puszczony = HIGH, wciśnięty = LOW
  pinMode(BRZECZYK_PIN, OUTPUT);
}

// Brzęczyk pika przez chwilę
void pik(int jakDługo) {
  digitalWrite(BRZECZYK_PIN, HIGH);
  delay(jakDługo);
  digitalWrite(BRZECZYK_PIN, LOW);
}

void loop() {
  if (digitalRead(PRZYCISK_PIN) == LOW) { // Ktoś naciska dzwonek!
    pik(300); // "Ding"
    delay(150);
    pik(600); // "Dong"
    delay(1000); // Chwilę czekamy, żeby dzwonek nie dzwonił bez końca
  }
}
```

Co robi kod?

- Przycisk jest na pin 2, a brzęczyk na pin 8.
- Funkcja `pik()` włącza brzęczyk na chwilę, a potem znów go wyłącza.
- Gdy przycisk jest wciśnięty, usłyszymy krótki i długi pik.

Spróbuj...

- Zagraj wesołą melodyjkę z pięciu piknięć
- Niech LED też miga, gdy ktoś dzwoni
- Policz, ile razy ktoś zadzwonił, i pokaż to w monitorze szeregowym

🚀 Zbuduj ten projekt z Codey: otwórz codey.online/pl/starter-kits/uno/projects/doorbell i kliknij ZRÓB TO. Wtedy kod i schemat podłączenia będą od razu gotowe.