

Podłączanie i wgrywanie

Twój kod jest gotowy? Teraz trafi do Arduino. Zrobisz to w trzech krokach.

Ważne: użyj **Google Chrome** lub **Microsoft Edge** na komputerze. Tylko te przeglądarki mogą rozmawiać z Arduino przez USB. Safari, Firefox i większość telefonów (jeszcze) tego nie potrafią.

1 Podłącz Arduino

Włóż kabel USB do Arduino i do komputera. Zapali się zielona lampka (ON).

2 Kliknij Kompiluj i wgraj na płytkę

Codey sprawdza twój kod i przygotowuje go (kompiluje). Za pierwszym razem może to potrwać minutkę.

3 Wybierz swoje Arduino w oknie portów

Pojawi się okno z portami. Wybierz swoje Arduino i kliknij Połącz. Lampki RX i TX chwilę zamigają: twój kod trafia do środka (wgrywanie). Gotowe!

Jak nazywa się moje Arduino w oknie portów?

To zależy od komputera. Widzisz kilka opcji? Wyjmij na chwilę kabel i zobacz, która zniknie. To jest twoje Arduino.

Windows

Port **COM** z numerem, na przykład `Arduino Uno (COM4)` albo `USB-SERIAL CH340 (COM5)`. COM1 prawie nigdy nie jest twoim Arduino.

Mac

Coś z `usbmodem` albo `usbserial`, na przykład `/dev/cu.usbmodem14101`, `cu.usbserial-1420` albo `cu.wchusbserial1420`. Zawsze wybieraj wersję `cu.`

Linux

`/dev/ttyACM0` albo `/dev/ttyUSB0`. Nie masz dostępu? Dodaj siebie do grupy `dialout` i zaloguj się ponownie.

Chromebook

Chrome pokaże nazwę urządzenia, na przykład `Arduino Uno`, `USB2.0-Serial` albo `USB Serial`.

Monitor szeregowy: niektóre projekty wysyłają wiadomości do komputera, na przykład temperaturę. Zobaczysz je, gdy klikniesz w Codey Monitor portu szeregowego. Tak widzisz, co twoje Arduino "myśli".

Nie działa? Bez paniki!

▼ Nie widzę mojego Arduino w oknie portów.

Spróbuj innego kabla USB. Niektóre kable tylko ładują i nie wysyłają danych. Spróbuj też innego portu USB w komputerze.

▼ Widzę CH340 albo USB2.0-Serial, ale wgrywanie nie działa (Windows/Mac).

Twoje Arduino używa wtedy układu CH340. Zainstaluj raz darmowy sterownik CH340 (wyszukaj "CH340 driver") i uruchom komputer ponownie.

▼ Wgrywanie przerywa się w połowie.

Zamknij inne programy, które używają Arduino, na przykład Arduino IDE albo drugą kartę Codey. Wyjmij na chwilę kabel, włóż go z powrotem i spróbuj jeszcze raz.

▼ Działa, ale mój układ nic nie robi.

Sprawdź przewody według schematu podłączenia. Czy 5V i GND są dobrze podłączone? Potem zapytaj Codey: "Moja LED się nie świeci, co to może być?"